**STARLAR**

Beatriz Novaes de Carvalho

Gabriel Garcia Mendes

**Resumo:** Nesse arquivo será apresentado os resultados do projeto cujo objetivo é aumentar o conhecimento sobre o universo. Tendo em vista essas questões, esse documento visa detalhar o desenvolvimento de um website com Html e Css.

**1 INTRODUÇÃO**

StarLAR é um site de conhecimento científico voltado para astronomia. A agenda 2030 – plano de ação global para atingir o mundo melhor e sustentável – tem como um dos objetivos a ODS 4 (Objetivo de Desenvolvimento Sustentável 4), que tem como meta garantir a educação de qualidade para todas as pessoas.

**2 OBJETIVO GERAL**

O website tem como objetivo fazer com que o conhecimento sobre algumas informações do universo chegue a todos, permitindo que qualquer pessoa possa entender, de maneira simples e clara, os conceitos básicos do sistema solar, galáxias, planetas etc.

**3 DESENVOLVIMENTO**

**3.1 – Estrutura do site**

* *Página Inicial*

Texto introdutório;

Criação de Cabeçalho com hiperlinks para outras páginas.

* *Sistema Solar*

Explicação sobre o sistema solar;

Fotos, nomes e explicação sobre a lua o sol e os planetas do Sistema Solar.

* *Galáxias*

O que é Galáxia;

Explicação dos Tipos de Galáxias.

* *Constelação*

O que é Constelação;

Mostrando 9 constelações e suas curiosidades.

**3.2 – Linguagens Utilizadas**

**HTML –** HTML (Linguagem de Marcação de HiperTexto) é o bloco de construção mais básico da web. Define o significado e a estrutura do conteúdo da web. Outras tecnologias além do HTML geralmente são usadas para descrever a aparência/apresentação ([CSS](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS)) ou a funcionalidade/comportamento ([JavaScript](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript)) de uma página da web.

**CSS -** CSS (*Cascading Style Sheets* ou Folhas de Estilo em Cascata) é uma linguagem de [estilo](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/StyleSheet) usada para descrever a apresentação de um documento escrito em [HTML](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML) ou em [XML](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Glossary/XML) (incluindo várias linguagens em XML como [SVG](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/SVG), [MathML](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/MathML) ou XHTML). O CSS descreve como elementos são mostrados na tela, no papel, na fala ou em outras mídias.